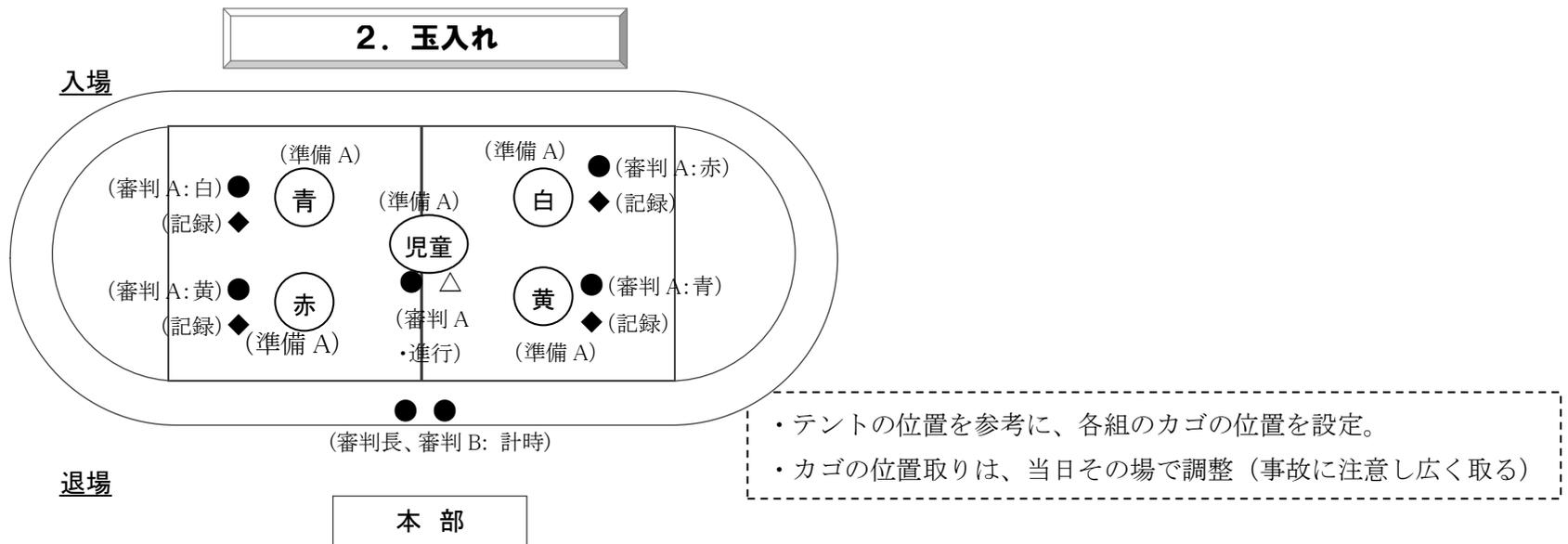


| 競技名  | 種目          | 組合せ  | 参加資格・出場人数         | 準備物等   |
|--|-------------|------|-------------------|--|
| <b>2 玉入れ</b><br><b>得点競技</b>                                  | フィールド<br>競技 | 男女混合 | 参加資格なし、<br>人数制限なし | [各組用] 玉：各組×50個（予備：各組2個）、<br>さお：4本、カゴ：4個（カゴの取付け位置：さおの上面＝カゴの上面）<br>[児童用] 玉：50個、さお：1本、カゴ：1個<br>【審判】 ピストル、ストップウォッチ(タイマー) |
| * 1位:4点、2位:3点、3位:2点、4位:1点、棄権:0点<br>* 小学生チームよりも玉数が多い組には、1点を加算 |             |      |                   |  |

| < 放送 >   | < 準備 >  | < 審判 >   | < 記録 >                           | < 進行 >   |
|--|---|--|----------------------------------|--|
| <p>★続いてプログラム2番「玉入れ」です。</p> <p>★参加資格・人数に制限はありませんので、出場者はグラウンドにお集まり下さい。</p>   | <p><b>A (5人)</b> カゴの配置を担当(4組・児童)</p> <p><b>B (3人)</b> 玉の配付・回収を担当(4組・児童)</p> | <p><b>A (5人)</b> カゴでの玉の審判と玉数カウントを担当</p> <p><b>B (1人)</b> 開始・終了の30秒計時</p> <p><b>審判長</b> ピストル発砲(開始・終了)</p> <p><b>審判(1人)</b> 全体の安全を確認</p>   | <p><b>4人</b> 4組のカゴに入った玉の数を記録</p> | <p>・準備・審判・記録および参加者の状況を把握し、放送に伝達</p> <p>・児童の玉数を記録</p>                 |
| <p><b>【ルール説明】</b></p> <p>★今回は赤白青黄の地域の4組に加え、小学生チームも参加しますので、あわせて5組の対抗戦となります。</p> <p>★競技は、最初に地域の4組で競技を行い、その後に、小学生チームのみで競技を行います。</p> <p>★地域の4組は玉の数に応じて4点から1点の得点が入ります。</p> <p>★小学生チームには得点はありませんが、小学生チームよりも多く玉を入れた組には、ボーナスポイントとして1点が加算されます。</p> <p>★児童の皆さんは、できるだけ大人にボーナスポイントをあげないように、がんばって玉を入れましょう。</p> <p>★地域の皆さんは、小学生に負けないよう、玉を入れましょう。</p> <p>★各チーム50個の玉で競います。制限時間30秒。</p> <p>★終了時にピストルが鳴りますが、鳴った後にカゴに入った玉は、カウントされませんので、ご了承ください。</p> | <p><b>A</b> 玉入れ場所を審判に確認し、配置カゴを立てる</p> <p><b>B</b> カゴに配置された審判に、玉を渡す</p>      | <p><b>A</b> 各カゴに1人ずつ配置(赤組の審判⇒白カゴを担当)<br/>(白組の審判⇒青カゴを担当)<br/>(青組の審判⇒黄カゴを担当)<br/>(黄組の審判⇒赤カゴを担当)<br/>(もう1人の審判⇒児童担当)</p> <p><b>A</b> 準備から受け取った玉の個数を確認し、50個揃っていれば、出場者に配布し、進行に伝言</p> <p><b>審判長</b> ピストルの準備</p> <p><b>B</b> ストップウォッチの準備</p> | <p>・記録用紙を持って、各カゴに1人ずつ配置</p>      | <p>・選手を集合場所(各カゴ)に誘導</p> <p>審判 A の個数確認終了したタイミングで、審判長と放送へ準備完了の旨を伝言</p> |
| <p><b>【競技開始】</b></p> <p>★地域の競技が終わるまで、小学生チームは、その場で静かにお待ちください。</p> <p>★地域の4組は、準備はよろしいですか。</p> <p>★ヨーイ(審判:発砲)</p> <p>★「実況(アドリブ:30秒間)」</p> <p>★(審判:発砲)止めてください</p> <p>★ピストルが鳴った後にカゴに入った玉がありましたら、カゴからその個数を取り除いてください</p>  | <p><b>A</b> カゴから玉を取り除きやすいように、竿を傾ける</p> <p><b>B</b> カゴに入らなかった4組の玉を回収</p>     | <p><b>審判長</b> 放送に合わせピストル発砲</p> <p><b>B</b> 30秒計時し、残り秒数を発声</p> <p><b>審判長</b> 終了の発砲</p> <p><b>A</b> 終了発砲後に入った玉の数をチェックし、その個数を取り除く</p>   |                                  |  |

|  |  |   |   |
|--|--|---|---|
| <p>★次は小学生チームさん、準備してください。<br/>                 ★準備はよろしいでしょうか。<br/>                 ★ヨーイ（審判：発砲）<br/>                 ★「実況（アトリブ：30 秒間）」<br/>                 ★（審判：発砲） 止めてください<br/>                 ★ピストルが鳴った後にカゴに入った玉がありましたら、カゴからその個数を取り除いてください</p>   |  | <p>A 小学生を立たせて玉を渡す<br/>                 審判長 放送に合わせピストル発砲<br/>                 B 30 秒計時し、残り秒数を発声<br/>                 審判長 終了の発砲<br/>                 A 終了発砲後に入った玉の数をチェックし、その個数を取り除く</p> | <p>玉を渡し終えたタイミングで、審判長と放送へ準備完了の旨を伝言</p>   |
| <p><b>【カウント・終了】</b><br/>                 ★ 5組同時に、入れた玉の数を数えます。<br/>                 ★ カウントを始めて、よろしいでしょうか。<br/>                 それでは行きます。（ゆっくり）1、2、3、・・・<br/>                 ★ 一番多かったのは●組でした。<br/><br/>                 ★以上で、プログラム 2 番「玉入れ」を終わります。<br/>                 ★大人の選手の皆さんは観客席に、<br/>                 児童の皆さんは児童席に速やかにお戻りください。<br/>                 （得点結果は、4 番「お長いのが好き」の直前に放送）</p> | <p>A カゴから玉を取り除きやすいように、竿を傾ける<br/><br/>                 A・B 準備物の撤収</p> | <p>A 放送のカウントに合わせて、カゴからボールを高く投げ、個数を数える。</p>  | <p>・カゴに入っていた個数を記録用紙へ記入<br/>                 ・記録用紙は、記入後、放送に提出<br/>                 ・得点ボードで得点を掲示<br/><br/>                 ・カゴに入っていた個数を記録用紙へ記入（児童分）<br/>                 記録を放送へ<br/>                 ・選手に、速やかに観客席に戻るよう声掛け</p> |



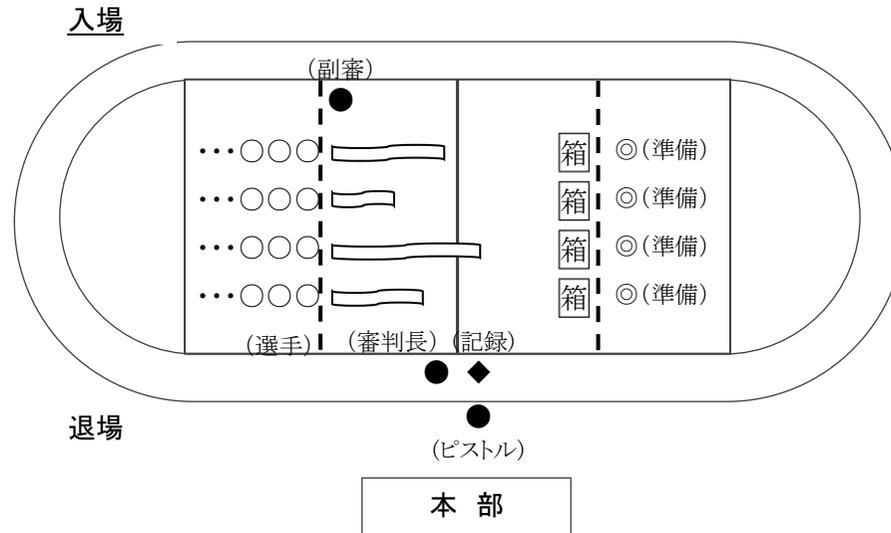
※ 詳細な運営や配置のイメージであり、当日の状況により、変更する場合があります。

| 競技名  | 種目          | 組合せ  | 参加資格・出場人数                    | 準備物等   |
|--|-------------|------|------------------------------|--|
| <b>4 お長いのが大好き</b><br><b>得点競技</b>                   | フィールド<br>競技 | 男女混合 | 中学生以上の男女、<br>各組 8 人 (計 32 人) | BOX : 4 個、ビニールテープ : 4 色、(たすき 32 本、アンカーたすき 4 本)<br>[テープ内訳(例)] 2m : 5 本、1.5m : 7 本、1m : 3 本、0.5m : 5 本 (合計 20 本)<br>【審判】ピストル |
| * 1 位 : 4 点、2 位 : 3 点、3 位 : 2 点、4 位 : 1 点、棄権 : 0 点 |             |      |                              |  |

※たすき、アンカーたすきは、各組へ一括で事前配布

| < 放送 >   | < 準備 >  | < 審判 >  | < 記録 >  | < 進行 >  |
|--|---|---|---|---|
| <p>★プログラム 2 番「玉入れ」の得点を発表します(記録の読み上げ)</p> <p>★続いてプログラム 4 番「お長いのが大好き」です。</p> <p>★「お長いのが大好き」に出場される方は、グラウンドの校舎側に設けられたスタート地点にお集まりください。(繰り返す)</p>  | <p><b>4 人</b> テープ入り BOX を設置・撤去<br/>(競技中は BOX そばで引抜確認)</p>         | <p><b>ピストル</b> ピストル発砲 (開始・終了)</p> <p><b>審判長・副審</b> 最終的なテープの長さの判定</p> <p><b>審判(2 人)</b> 全体の安全を確認</p>   | <p><b>1 人</b> 最終的なテープの長さ順を記録</p> <p><b>3 人</b> 得点ボードに合計得点を掲示</p>                                    | <p>・選手に手を振って集合場所へ誘導 (必要であればスタート線を引く)</p>  |
| <p><b>【ルール説明】</b></p> <p>★この競技は、箱の中からテープを引き、スタート地点に戻り、テープを結んでいきます。</p> <p>テープを結び、手でパトタッチしたら、次の方の順番となります。</p> <p>★勝敗は、つないだテープの長さで決まります。</p> <p>長さに応じて、4 点から 1 点の得点が入ります。</p> <p>★スピードは、勝敗には関係ありませんので怪我のないよう頑張ってください。</p> <p>★なお、最後に長さを測る時までには結び目がほどけたら、ほどけた後での長さが測定されますので、選手の皆さんは、テープがほどけないようにしっかりと結んでください。</p> | <p>・テープ入り BOX を設置<br/>置く位置は、図面を参考。</p> <p>・BOX を置いたら、箱の後方で待機。</p> | <p><b>ピストル</b> ・スタート地点近くに配置<br/>・ピストルの準備</p> <p><b>審判長・副審</b></p> <p>・スタート地点の両端に配置<br/>・準備に各組の並びを指示<br/>・各組選手の人数(各 8 人)と<br/><b>たすきを、進行と一緒に確認</b><br/>(過不足あれば、すみやかに支部長と調整)</p> <p><b>審判(2 人)</b> BOX そばに立ち、<br/>選手が 1 本だけ引き抜くよう監視</p> |   | <p>・スタート位置に立ち、選手を整列</p> <p>・選手の人数とたすきを、審判と一緒に確認</p> <p>・選手へ座って待機するよう指示</p> <p>・準備・審判・選手が配置完了したタイミングで、審判長と放送へ準備完了を伝言</p> |
| <p><b>【競技開始】</b></p> <p>★準備はよろしいですか。</p> <p>★ヨーイ (審判: 発砲)</p> <p>★「実況(アトリブ)」</p> <p>★「最後の選手がゴールしました」 (審判: 発砲)</p>  | <p>・選手がテープを 1 本だけ引くよう確認。<br/>(必要に応じて声掛け)</p>                      | <p><b>ピストル</b> 放送に合わせてピストル発砲</p> <p><b>審判長・副審</b> ・テープをしっかり結ぶように選手に声掛け</p> <p><b>ピストル</b> 終了の発砲</p>   | <p><b>1 人</b></p> <p>・記録用紙を持って、測定場所へ</p>  |   |
| <p><b>【測定・終了】</b></p> <p>★最終的な長さを測定しますので、テープを持っている選手の皆さんは、長さを見比べやすいように、スタート地点に端っこを揃えながら、中央に寄せてください。</p> <p>★ 結果を発表します。</p> <p>1 位●組、2 位●組、3 位●組、4 位●組でした。</p> <p>★以上で、プログラム 4 番「お長いのが大好き」を終わります。</p> <p>★選手の皆さんは、速やかに観客席にお戻りください。</p>  | <p>・測定後、テープ、テープ入り BOX を回収</p>                                     | <p><b>審判長・副審</b> ・中央に各テープを寄せて、長さを確認</p> <p>・順位を記録に伝達</p>  | <p><b>1 人</b>・審判から結果(テープの長い順)を聞き取り用紙に記入</p> <p>・記入した用紙を、速やかに放送へ</p> <p><b>3 人</b> 得点ボードに合計得点を掲示</p> | <p>・選手に、速やかに観客席に戻るよう声掛け</p>   |

#### 4. お長いのが好き



・年長者の選手を考慮するため、ひもの長さ（最長 14.5m）を  
考えながら、できるだけスタート位置を前にずらす。  
（当日、その場で調整）

※ 詳細な運営や配置のイメージであり、当日の状況により、変更する場合がある。

| 競技名   | 種目          | 組合せ  | 参加資格・出場人数               | 準備物等   |
|---|-------------|------|-------------------------|--|
| 6 綱引き<br><b>得点競技</b>                              | フィールド<br>競技 | 男女混合 | 各組男女 10 人ずつ<br>(計 80 人) | 綱：1 本<br>棒：1 本 (審判用)、(たすき 80 本)<br>【審判】 ピストル、ストップウォッチ(タイマー)、メジャー |
| * 最終勝者の2組:各4点、最終敗者の2組:各2点<br>* 引き分けの場合:各3点 (4組共通) |             |      |                         |  |

※たすき、各組へ一括で事前配布

| < 放送 >  | < 準備 >   | < 審判 >   | < 記録 >  | < 進行 >   |
|---|--|--|---|--|
| <p>★続いてプログラム 6 番「綱引き」です。</p> <p>★「綱引き」に出場される方は、グラウンド内にお集まりください。</p> <p>★今回は、●組と●組の連合軍、●組と●組の連合軍で、対戦します。</p> <p>★校舎側に●組と●組の連合軍、校舎と反対側に●組と●組の連合軍が集まるようにお願いします。(繰り返す)</p> <p>★各組の旗手のかたは、綱の近くで旗を振って応援していただいても結構です。</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 綱の配置、調整、撤去</li> </ul>   | <p><b>ピストル</b> ピストル発砲 (開始・終了)</p> <p><b>計時</b> 20 秒を測定</p> <p><b>審判長</b> 綱の中央に棒を固定し、引いた長さをマーキング</p> <p><b>副審</b> 中心からマーキングまでの距離をメジャーで測定</p> <p><b>審判(4人)</b> 選手の人数確認、場所入れ替え時の選手先導</p>  | <p><b>1人</b> 判定(距離)を記録</p> <p><b>3人</b> 得点ボードで合計得点を掲示</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 準備・審判・選手の状況を把握し、放送に伝達</li> </ul>  |
| <p><b>【ルール説明】</b></p> <p>★位置を変えて 2 回、1 回 30 秒間、綱を引き合います。</p> <p>★2 回とも勝った連合軍には、所属する 2 つの組に各 4 点が与えられ、負けた 2 つの組には各 2 点が与えられます。</p> <p>★もし、2 回の勝負で 1 勝 1 敗となった場合は、引っ張った距離が長い方を勝者としてします。</p> <p>★なお、選手が綱を放した場合、距離は測定不能となりますが、2 回の勝負でどちらも測定不能の場合は、引き分けとして全ての組の得点は 3 点ずつとなります。</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ グラウンドの中央に、綱を延ばす。置く位置は、図面を参照。</li> <li>・ 綱の中心がグラウンドの中心に合うように、綱の位置を微調整</li> </ul> | <p><b>ピストル</b> ・本部近くに配置<br/>・ピストルの準備</p> <p><b>計時</b> ・審判長近くに配置<br/>・ストップウォッチの準備</p> <p><b>審判長</b> 綱の中心にあるヒモに審判用の棒を通して待機</p> <p><b>副審</b> メジャーを持って待機</p> <p><b>審判(4人)</b> 各組ごとに選手の人数(男女別)と<b>たすき</b>を確認。確認できたら、進行に伝達</p>   | <p><b>1人</b> 記録用紙を持って、測定場所へ</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 選手を集合場所に誘導</li> <li>・ <b>選手の人数とたすきを、審判と一緒に確認</b></li> <li>審判・記録・選手が配置完了したタイミングで、放送へ準備完了を伝言</li> </ul> |
| <p><b>【競技開始:1 回戦】</b></p> <p>★準備はよろしいですか。それでは 1 回戦を行います。</p> <p>★位置について (綱を持って、全体が落ち着いたことを確認)</p> <p>★ヨーイ (審判:発砲)</p> <p>★「実況(アドリブ:30 秒間)」</p> <p>★(審判長:発砲) 止めてください。綱を置いてください</p> <p>★1 回戦は、●組と●組の連合軍の勝ちでした。</p> <p>★場所を入れ替えて 2 回戦を行います。<br/>審判の先導に従って、選手は移動してください。</p>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 引っ張られた綱を元の位置に戻し、再度、綱の中心がグラウンドの中心に合うように、綱の位置を微調整</li> </ul>                      | <p><b>審判長</b> ・選手へ綱を持つ指示</p> <p><b>副審</b> 開始時の位置をマーキング</p> <p><b>審判長</b> ・放送に合わせピストル発砲</p> <p><b>計時</b> 残り秒数を声でカウントダウン</p> <p><b>主審</b> 終了位置を地面にマーキング</p> <p><b>審判長</b> 終了の発砲</p> <p><b>副審</b> 開始時とマーキング間を計測</p> <p><b>審判(2人)</b> 先頭の選手の前に入り、位置の入れ替えを先導する (相手側陣地方向に駆け足で進み、綱の端で Uターンする方式で位置を入れ替え)</p> | <p><b>1人</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 勝った連合軍と、引っ張った距離を記録し、用紙を速やかに放送へ提出</li> <li>・ 用紙提出後は、元の位置に戻る</li> </ul> |  |

|  |   |   |  |   |
|--|---|---|--|---|
| <p><b>【競技開始:2回戦】</b></p> <p>★準備はよろしいですか。<br/>         ★それでは2回戦を行います。位置について<br/>         ★ヨーイ (審判長:発砲)<br/>         ★「実況(アトリブ:30秒間)」<br/>         ★(審判長:発砲) 止めてください。綱を置いてください<br/>         ★2回戦は、●組と●組の連合軍の勝ちでした。<br/>         ★選手の皆さん、お疲れさまでした。<br/>         各自、観客席にお戻りください。</p>   | <p>・綱の撤収</p>  | <p>審判(4人) 連合軍ごとに選手の人数を再度確認(総数でOK)、確認できたら、進行に伝達<br/>         審判長 選手へ綱を持つ指示<br/>         副審 開始時の位置をマーキング<br/>         審判長 放送に合わせピストル発砲<br/>         計時 残り秒数を声でカウントダウン<br/>         主審 終了位置を地面にマーキング<br/>         審判長 終了の発砲<br/>         副審 開始時とマーキング間を計測<br/>         審判(4人) 選手に解散を指示</p> | <p>1人<br/>         ・勝った連合軍と、引つ張った距離を記録し、用紙を速やかに放送へ提出<br/>         3人 得点ボードに合計得点を掲示</p> | <p>審判・記録・選手が全て配置完了したタイミングで、放送へ準備完了を伝言<br/>         ・選手に、速やかに観客席に戻るよう声掛け</p> |
| <p><b>【終了】</b></p> <p>★結果を発表します。<br/>         1回戦は、●組と●組の連合軍の勝ちで、引つ張った距離は●cmでした。<br/>         2回戦は、●組と●組の連合軍の勝ちで、引つ張った距離は●cmでした。<br/>         この結果、<br/> <b>【パターン1】</b><br/>         1回戦2回戦とも●組と●組の連合軍の勝ちでしたので、最終的に●組と●組の連合軍の完全勝利となりました。<br/> <b>【パターン2】</b><br/>         引つ張った距離が●組と●組の連合軍の方が長かったので、最終的に●組と●組の連合軍の勝利となりました。<br/> <b>【パターン3】</b><br/>         引つ張った距離がいずれも計測不可能でしたので、最終的には、引き分けとなりました。</p> <p>★以上で、プログラム6番「綱引き」を終わります。</p> | <div style="text-align: center;"> <p><b>6. 綱引き</b></p> </div> |   |  |   |

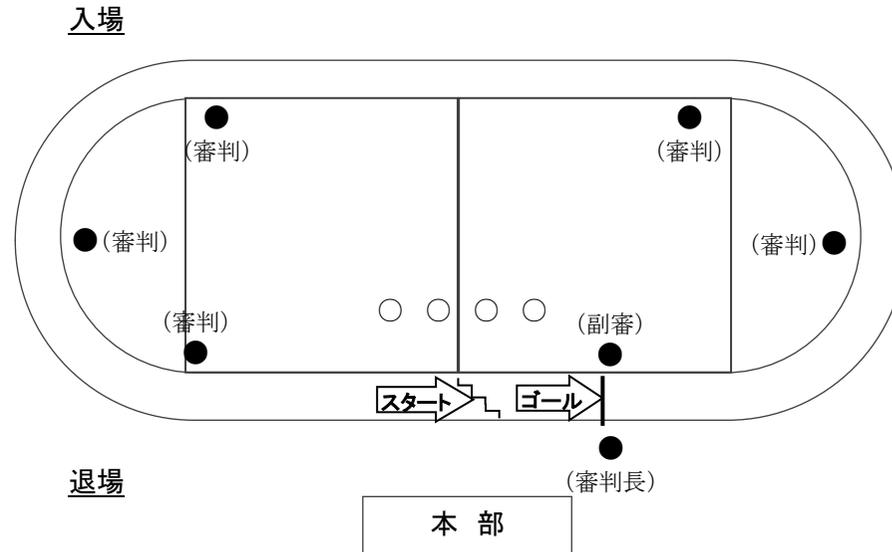
※ 詳細な運営や配置のイメージであり、当日の状況により、変更する場合があります。

| 競技名                          | 種目         | 組合せ  | 参加資格・出場人数                   | 準備物等                                       |
|------------------------------|------------|------|-----------------------------|--|
| 8 リーム回し<br>アトラクション<br>(得点なし) | トラック<br>競技 | 男女混合 | リーム回し経験者、<br>各組 1 人 (計 4 人) | リーム：4 個<br>棒：4 本、(たすき 4 本)<br>【審判】ピストル、抽選棒 |

※たすきは、各組へ一括で事前配布

| < 放送 >   | < 準備 >   | < 審判 >   | < 記録 >      | < 進行 >  |
|--|--|--|-------------|---|
| <p>★続いてプログラム 8 番アトラクションの「リーム回し」です。</p> <p>★「リーム回し」に出場される方は、本部前のスタート付近にお集まりください。(繰り返す)</p>  | <p>・スタート付近でリームと棒を選手に渡す</p>   | <p>ピストル ・ピストル発砲 (開始・終了)</p> <p>審判長・副審</p> <p>・スタートでの選手を誘導・整列</p> <p>・順位の確認</p> <p>審判(5 人)</p> <p>・観客席に入りそうなリームを確保</p>                                  | <p>(なし)</p> | <p>・準備・審判・選手の状況を把握し、放送に伝達</p>   |
| <p>【ルール説明】</p> <p>★この競技は、自転車の輪っかであるリームを棒で回しながら、トラックを 1 周します。</p> <p>★例年は得点競技で実施していますが、今回はアトラクションとして、各組から 1 名経験者を募集し、伝統ある種目を一緒に楽しめればと思い、企画しました。</p> <p>★この競技では、曲がったコーナーでのリームさばきが見どころですので、皆さんご注目いただければと思います。</p> | <p>・各組の担当を決めたうえで、一人ずつリームと棒を持ってスタート付近に集合</p> <p>・各組の選手にリームと棒を渡す</p> | <p>ピストル ・スタート地点近くに配置</p> <p>ピストルの準備</p> <p>審判長 ・スタート地点で抽選棒で各選手のコース決定</p> <p>副審 ・各選手をコース位置に誘導</p> <p>審判(5 人) コーナー付近に立ち、コースを逸脱したリームを止める (円滑な競技運営を優先)</p> |             | <p>・選手をスタート地点に誘導</p> <p>・たすきの確認</p> <p>・審判・選手が配置完了したタイミングで、審判長と放送へ準備完了の旨を伝言</p> |
| <p>【競技開始】</p> <p>★それでは、準備はよろしいですか。</p> <p>★ヨーイ (審判: 発砲)</p> <p>★「実況(アトリブ)」</p> <p>.....</p> <p>★先頭の●組の選手がゴールしました</p> <p>.....</p> <p>★最後の選手がゴールしました (審判: 発砲)</p>   |  | <p>ピストル 放送に合わせてピストル発砲</p> <p>審判長・副審 着順を確認 (ゴールは胴体で判定)</p> <p>ピストル 終了の発砲</p>  |             |   |
| <p>【測定・終了】</p> <p>★結果を発表します。</p> <p>1 位●組、2 位●組、3 位●組、4 位●組でした。</p> <p>★なお、この競技はアトラクションですので、得点とはなりませんご了承ください。</p> <p>★以上、プログラム 8 番アトラクションの「リーム回し」を終わります。</p> <p>★選手の皆さんは、速やかに観客席にお戻りください。</p>                  | <p>・ リームと棒を回収</p>  |  |             | <p>・選手に、速やかに観客席に戻るよう声掛け</p>   |

## 8. リーム回し

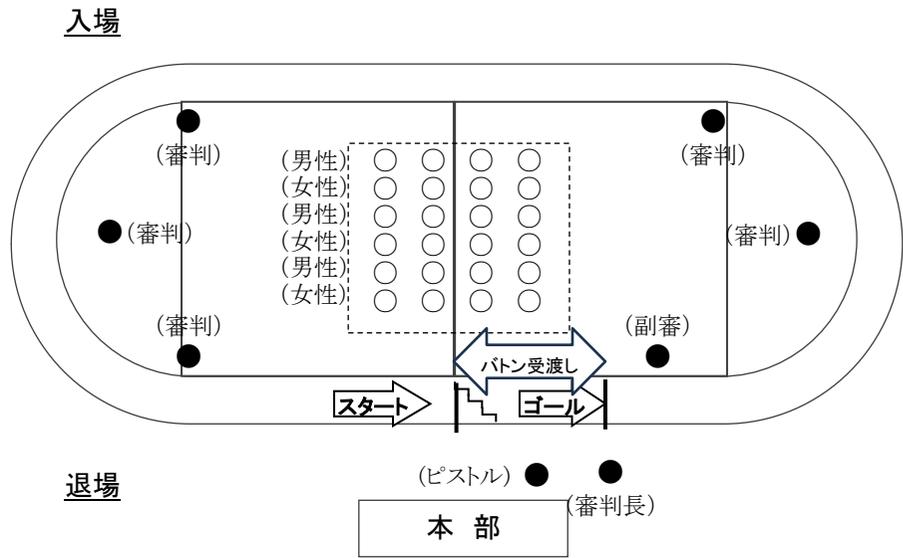


※ 詳細な運営や配置のイメージであり、当日の状況により、変更する場合がある。

| 競技名                            | 種目         | 組合せ  | 参加資格・出場人数               | 準備物等  |
|--------------------------------|------------|------|-------------------------|---|
| 10 混合リレー<br>得点競技               | トラック<br>競技 | 男女混合 | 中学生以上の男女、<br>各3人 (計24人) | (たすき 24 本、 アンカーたすき 4 本)<br>※たすき、アンカーたすきは、各組へ一括で事前配布 |
| *1位:4点、2位:3点、3位:2点、4位:1点、棄権:0点 |            |      | 【出走順: 女・男・女・男・女・男】      | 【審判】 バトン、抽選用の棒、ピストル、ゴールテープ                          |

| < 放送 >  | < 準備 >                               | < 審判 >  | < 記録 >   | < 進行 >   |
|---|--------------------------------------|---|--|--|
| <p>★続いてプログラム 10 番「混合リレー」です。</p> <p>★「混合リレー」に出場される方は、本部前のスタート付近にお集まりください。(繰り返し)</p>  | <p><b>競技終了後、たすきとアンカーたすきを一括回収</b></p> | <p>ピストル ・ピストル発砲 (開始・終了)</p> <p>審判長・副審</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・スタートでの選手を誘導・整列</li> <li>・順位の確認</li> </ul> <p>審判(5人) 選手のコースアウト確認</p>   | <p>1人 着順を記録</p> <p>3人 得点ボードで合計得点を掲示</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・準備・審判・選手の状況を把握し、放送に伝達</li> </ul>   |
| <p><b>【ルール説明】</b></p> <p>★地域の種目のラストを飾るのは、運動会の花形、混合リレーです。</p> <p>★選ばれた男女各3人の選手が、地域の期待を一身に受け、ゴールテープを目指し、バトンをつなぎ、トラックを駆け抜けます。</p> <p>★各組には着順に応じて、4点から1点の得点が入ります。</p> <p>★出走順は、女性・男性・女性・男性・女性・男性というルールとしており、男性・女性と交互にバトンをつなぐこととなります。</p> <p>★小学生児童も見つめる中、どの組が一番最初にゴールテープを切るのか、選手を後押しする熱いご声援をお願いします。</p> |                                      | <p>ピストル ・スタート地点近くに配置</p> <p>・ピストルの準備</p> <p>審判長 ・スタート地点で抽選棒で各選手のコース決定</p> <p>・バトンの受渡しエリアとゴール地点を選手に説明</p> <p>副審 ・各選手をコース位置に誘導 (スタートは斜めによるコース)</p> <p>・2番目以降は座って待たせる</p> <p>審判(5人) コーナー付近に立ち、コースをはみ出さないよう目視</p> | <p>1人 記録用紙を持ってスタート地点へ</p> <p>3人 得点ボードで待機</p>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>・選手をスタート地点に誘導</li> <li>・選手の人数・性別とタスキを確認</li> <li>・出走順を確認</li> <li>・審判・選手が全て配置完了したタイミングで、審判長と放送へ準備完了の旨を伝言</li> </ul> |
| <p><b>【競技開始】</b></p> <p>★準備はよろしいですか。いよいよスタートとなります。</p> <p>★ヨーイ (審判:発砲)</p> <p>★「実況(アトリブ)」</p> <p>★最初にゴールしたのは、●組!</p> <p>.....</p> <p>★最後の選手がゴールしました (審判:発砲)</p>   |                                      | <p>ピストル 放送に合わせてピストル発砲</p> <p>副審 フライング判定、ゴールテープ準備</p> <p>審判長 フライング判定、バトン受け渡しエリアでの状況と着順を確認</p> <p>ピストル 終了の発砲</p>  | <p>1人</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・着順を審判に確認し、用紙へ記入</li> <li>・記入した用紙を、速やかに放送と得点ボード担当へ</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>・待ちの選手は立たないよう声掛け</li> <li>・副審と一緒に、ゴールテープ準備</li> </ul>   |
| <p><b>【測定・終了】</b></p> <p>★ ただいまの結果を発表します。</p> <p>1位●組、2位●組、3位●組、4位●組でした。</p> <p>★以上で、プログラム 10 番「混合リレー」を終わります。</p> <p>★選手の皆さんは、速やかに観客席にお戻りください。</p>  | <p>・たすきとアンカーたすきを回収</p>               |   | <p>3人 得点ボードに合計得点を掲示</p>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>・ゴールテープ回収</li> <li>・選手に、速やかに観客席に戻るよう声掛け</li> </ul>  |

# 10. 混合リレー



※ 詳細な運営や配置のイメージであり、当日の状況により、変更する場合がある。